

Hinweise zum Maschinensprachenspielprogramm "TAUSENDFUSS"
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 by TCS

- Laden des Programms:

```
READY  
>SYSTEM      (RETURN)  
  
*? FUSS      (RETURN)
```

Nach dem Einladen startet das Programm automatisch.
Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?"
Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das
beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem
Colour-Genie".

- Programmausführung:

Wenn Sie die (S)-Taste drücken, erscheint eine Aufsicht auf den Käfig, in dem Sie sich befinden. Irgendwo finden Sie ein kleines oranges Kästchen - das sind Sie, der Tausendfüßler. Am Anfang ist er aber noch ganz klein. Jetzt betrachten Sie Ihre Umgebung: Sie sehen volle, grüne und hohle, rote Kugeln. Sie wittern: Die grünen Kugeln sind FUTTER, die roten GIFT ! Wie können Sie sich nun bewegen? Ganz einfach: Drücken Sie eine der vier Pfeiltasten, und Sie sehen, daß Ihr Wurm in die entsprechende Richtung kriecht. Wenn Sie Rechts- bzw. Linkspfeil zusammen mit Aufwärts- bzw. Abwärtspfeil drücken, sehen Sie, daß Sie auch schräg kriechen können. Wenn Sie über ein grünes Futter kriechen, verschwindet es und Sie werden ein Kästchen länger - Nun haben Sie den Sinn Ihres Wurm-Lebens erkannt: Fressen, Fressen, Fressen und dabei möglichst lang werden. Jede Berührung mit einem Gift, mit der Wand oder mit sich selbst ist sofort tödlich für Sie ! Wenn Sie eine zeitlang gekrochen sind, sehen Sie, daß irgendwo im Käfig ein lilafarbenes, sich drehendes Kreuz erscheint. Nichts wie hin, denn das ist KRAFTFUTTER. Während Sie so vor sich hin kriechen, merken Sie mit Schrecken, daß die Umweltverschmutzung auch vor einem Wurm nicht Halt macht, denn jedesmal, wenn Sie ein Futter fressen, erscheint anderswo ein neues Gift. Doch es gibt Abhilfe: Von Zeit zu Zeit erscheint irgendwo ein hin und her springendes, weisses Gebilde, das SUPERKRAFTFUTTER. Wenn Sie dies fressen, wird Ihr Wurm grün und Sie können dann auch Gift mühelos verdauen! Dieser glückselige Zustand hält aber nur eine gewisse Zeit vor: Wenn der Wurm sich wieder verfärbt, verliert er seine Immunität wieder.

Sie können ein Spiel jederzeit durch gleichzeitiges Drücken von (BREAK) und (CLEAR) unterbrechen. Diese Tasten wirken ebenfalls, wenn Ihr Wurm stirbt (was einige Zeit dauert). War Ihre Länge gut genug, wird Sie in die Rekordliste eingetragen. Vor Spielbeginn kann man Geschwindigkeit und Schnelligkeit des Spieles einstellen:

Gleichzeitiges Drücken von (CTRL), (Leertaste), (G) und (E) ermöglicht die Einstellung der Geschwindigkeit von (0)=sehr langsam bis (7)=sehr schnell.

Gleichzeitiges Drücken von (CTRL), (Leertaste), (C) und (H) ermöglicht die Einstellung der Schwierigkeit von (0)=sehr viel Futter bis (7)=sehr viel Gift.

Die Tastenkombinationen wurden deshalb so kompliziert gewählt, um eine versehentliche Bedienung zu vermeiden, da bei einer Änderung die Rekordliste gelöscht wird.