

Hinweise zum Maschinensprachebrettspiel "ExReversic"
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

```
READY  
>SYSTEM      (RETURN)  
  
*? REVER    (RETURN)
```

Nach dem Einladen startet das Programm automatisch.
Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?"
Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das
beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem
Colour-Genie".

- Programmablauf:

ExReversic ist ein Brettspiel, das gegen den Computer
gespielt wird. Die Regeln entsprechen denen des bekannten
Brettspiels "Reversi".

Zu Beginn werden Sie aufgefordert, eine Spielstufe zu wählen.
Drücken Sie hierzu <1>, <2> oder <3>. Bei <3> spielt das
Programm am besten.

Dann fragt das Programm "Wer beginnt?". Drücken Sie nun
entweder <C> für Computer oder <I> für "ich".

Nun kann das Spiel beginnen!

Sie spielen mit den grünen Spielsteinen mit einem freund-
lichen Gesicht, der Computer mit den blauen, unfreundlichen.
Sie müssen Ihren Stein immer so setzen, daß Sie mit diesem und
einem beliebigen anderen Ihrer Steine Steine des Computers
einschließen. Dieses Einschließen gilt in alle Richtungen,
also auch schräg. Die eingeschlossenen Steine des Gegners
werden dabei zu eigenen Steinen.

Ziel des Spieles ist es, am Ende die meisten Steine auf dem
Brett zu haben.

Sie geben Ihren Zug einfach dadurch ein, daß Sie zuerst die
Zahl und dann den Buchstaben des gewünschten Feldes drücken.
Es kann zu Spielsituationen kommen, wo Sie keinen Stein
setzen können, d.h. Sie müssen passen. Drücken Sie in diesem
Fall <SHIFT><N>.

Mit <SHIFT><Z> können Sie den letzten Zug zurücknehmen.

Mit <SHIFT><E> kann ein laufendes Spiel beendet werden.