

Hinweise zum Maschinensprachenspielprogramm "ExNimroid"
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

```
READY  
>CLOAD      (RETURN)  
READY  
>RUN        (RETURN)
```

Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem Colour-Genie".

- Programmablauf:

ExNimroid ist ein Denkspiel, das gegen den Computer gespielt wird. Die Regeln entsprechen dem "NIM" Spiel, was Sie sicher auch schon in der Schule mit Streichhölzern gespielt haben. Dabei gilt es abwechselnd ein oder mehrere Streichhölzer von mehreren Häufchen zu nehmen. Wer das (die) letzte(n) nimmt hat gewonnen. Dabei kann nicht von mehreren Häufchen gleichzeitig genommen werden.

Zuerst fragt der Computer nach der Anzahl der Spielhaufen. Es können bis zu 5 sein.

Danach wird die Anzahl pro Haufen abgefragt. Diese kann für jede Haufen unterschiedlich sein. (Höchstanzahl 15)

Nun will der Computer wissen ob er beginnen darf, oder Sie anfangen wollen.

Der Computer stellt nun die Spielsteine auf.

Sind Sie am Zug fragt der Computer, von welchem Haufen Sie nehmen wollen. Dabei ist der oberste Haufen, Haufen 1.

Nachdem Sie die entsprechende Ziffer eingegeben haben, will er noch wissen, wieviele Spielsteine Sie von diesem Haufen nehmen wollen. Auf diese Frage geben Sie die entsprechende Zahl ein und drücken <RETURN>.