

Hinweise zum Maschinensprachspielprogramm "COLOUR KONG"  
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

READY  
>SYSTEM (RETURN)

\*? KONG (RETURN)

Nach dem Einladen startet das Programm automatisch.  
Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?"  
Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das  
beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem  
Colour-Genie".

- Programmablauf:

"Colour Kong" ist ein sehr vielsteitiges Videospiel für  
das Colour-Genie. Auf einer Seite der Kassette finden Sie  
ein Version für das Colour-Genie mit 16K RAM, auf der anderen  
Seite eine Version für 32K RAM.  
Die 32K-Version hat eine weitere Spielebene und etliche  
Details mehr.

Das Spiel wird mit der <S>-Taste gestartet.  
Sie sind das kleine Männchen unten links neben dem Ölfaß.  
Sie können sich mit den 4 Pfeiltasten bewegen.  
<↑> <↓> wirken dabei nur, wenn Sie auf einer Leiter  
klettern können.  
Wenn Sie die </>-Taste drücken, springt Ihr Männchen in  
die Höhe. Wenn Sie mit der </>-Taste <←> oder <→>  
drücken, können Sie auch schräg springen.  
Sinn des Spieles ist es nun, bis zu Ihrer Freundin  
vordringen, die ganz oben vom furchtbaren Affen gefangen  
gehalten wird. Aber oh Schreck, wenn Sie oben sind hat  
der Affe Ihre Freundin schon wieder höher geschleppt !  
Sie müssen nun auf einer weiteren Etage überleben, dabei  
den den Flammen ausweichen, im richtigen Moment auf einen  
Aufzug springen u.s.w.  
Oben links wird Ihre erreichte Punktzahl angezeigt. In der  
32K-Version gibt es noch Fähnchen, Herzchen und Regenschirme,  
die extra Punkte einbringen.

Zusätzlich sind Sie noch in Zeitdruck: Oben rechts läuft  
Ihr Bonus ab; ist dieser 0, verlieren Sie eines Ihrer  
3 Männchen.

Bei der 32K-Version erscheint auf der 4. Spielebene ein  
Gerüst. Wenn Sie dort alle grünen, massiven Gerüstblöcke  
überlaufen oder überspringen, stürzt der Affe ab, und Sie  
haben eine Runde geschafft !

Ein laufendes Spiel kann durch gleichzeitiges Drücken von  
<BREAK> und <CLEAR> unterbrochen werden.