

Hinweise zum Maschinensprachenspielprogramm "MOTTEN"
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

READY
➤ SYSTEM (RETURN)
*? MOTTEN (RETURN)

Nach dem Einladen starten das Programm automatisch.
Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?".
Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das
beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem
Colour Genie".

- Programmablauf:

Sie starten das Spiel mit der (S)-Taste.
Auf dem Bildschirm erscheint eine Kolonne Motten.
Ihre Aufgabe ist es nun, diese abzuschossen. Die Motten
schossen jedoch zurück und setzen zu blitzartigen
Sturzflügen an. Je weiter das Spiel fortschreitet, desto
öfter werden Sie beschossen.

Sie steuern Ihre Kanone mit folgenden Tasten:
Kanone nach links bewegen: (←)-Taste
Kanone nach rechts bewegen: (→)-Taste
Feuern: Leertaste

Ihre Punktzahl errechnet sich aus der Zahl der abgeschossenen
Motten plus 10 mal die Trefferquote. Die Trefferquote gibt
an, wieviel Prozent Ihrer Schüsse getroffen haben.

Bei 1500, 3000 und 6000 Punkten gibt es eine extra Kanone.
Die fünf besten Ergebnisse werden in einer Rekordliste
festgehalten.

Ein laufendes Spiel kann durch gleichzeitiges Drücken von
(BREAK) und (CLEAR) abgebrochen werden.